**CD Projekt: W 2022 r. na platformie Netflix będzie miał swoją premierę serial Cyberpunk: Edgerunners**

**Jeszcze w tym roku na platformie streamingowej Netflix zadebiutuje serial anime Cyberpunk: Edgerunners, współtworzony przez studio CD Projekt RED. Prezes Adam Kiciński podczas czatu inwestorskiego w StockWatch.pl dodał, że więcej informacji na temat projektu pojawi się wkrótce.**

– Będzie to 10-odcinkowy serial anime wyprodukowany wspólnie ze Studio Trigger – renomowanym studiem animacji z Japonii. W ramach projektu jesteśmy odpowiedzialni m.in. za fabułę, jesteśmy też czynnie zaangażowani w produkcję. **Najważniejszą przesłanką wejścia w ten projekt jest zwiększenie zasięgu marki i rozwój na nowych obszarach** – powiedział podczas [**czatu inwestorskiego w StockWatch.pl**](https://www.stockwatch.pl/czat-inwestorow-gieldowych/adam-kicinski-prezes-zarzadu-i-piotr-nielubowicz-wiceprezes-ds-finansowych-cd-projekt-sa-strat-15-kwietnia-o-godz-1100,516) Piotr Nielubowicz, wiceprezes ds. finansowych grupy CD Projekt.

Prezes spółki, Adam Kiciński dodał, że więcej informacji na ten temat projektu pojawi się wkrótce.

– Równolegle prowadzimy prace koncepcyjne nad przyszłymi projektami, które nie zostały jeszcze ogłoszone – dodał Kiciński.

W grudniu 2019 r. na platformie Netflix zadebiutował serial Wiedźmin. Premiera odbiła się szerokim echem i pozytywnie przełożyła się na sprzedaż gry Wiedźmin 3: Dziki Gon. Zdaniem prezesa, premiera serialu anime niekoniecznie będzie miała taki sam efekt dla Cyberpunka.

– To produkcja zupełnie innego typu – stwierdził Adam Kiciński.

W 2022 r. CD Projekt zamierza kontynuować prace nad rozszerzeniem do Cyberpunka, które ma trafić na rynek w 2023 r. Oprócz tego studio pracuje nad nową grą z serii wiedźmińskiej.

– Wsparcie dla Cyberpunka będzie kontynuowane. Nasz wewnętrzny zespół deweloperski wykona resztę prac związanych z przygotowaniem wersji next-gen Wiedźmina 3. The Molasses Flood będzie kontynuować pracę nad własnym, nie ogłoszonym jeszcze projektem. Wydamy też rozszerzenie do GWINTA: Wiedźmińskiej Gry Karcianej oparte na mechanice GWINTA, które nazywamy roboczo Golden Nekker. Będziemy też wspierać zarówno GWINTa jak i Wiedźmina: Pogromcę Potworów – powiedział podczas czatu inwestorskiego w StockWatch.pl Adam Kiciński, prezes zarządu grupy CD Projekt.

CD Projekt to największa polska spółka w branży gier wideo. W całym 2021 r. grupa wypracowała 888 mln zł przychodów ze sprzedaży i 209 mln zł skonsolidowanego zysku netto. W czwartek kurs akcji CD Projektu spadł o 1,7 proc. Na zamknięciu sesji za jeden walor płacono 167 zł.